



Regolamento Cosplay Contest

Ultimo aggiornamento al 12 maggio 2022

1. INFORMAZIONI GENERALI

Il Cosplay Contest avrà luogo **Domenica 22 Maggio** presso l'area palco della manifestazione EXPO comics&games 2022 e sarà gestita da [Ready Cosplay & Animazione](#) con la presentazione di **Gianluca Falletta** e **Giorgia Vecchini**.

La gara inizierà alle ore 15:00 per terminare entro e non oltre le ore 19:00, premiazioni incluse.

La durata della gara è variabile, dunque l'orario delle premiazioni potrebbe essere anticipato rispetto a quello definito all'interno di questo regolamento. L'organizzazione si riserva la facoltà di aggiornare e modificare il seguente regolamento e gli orari in esso contenuti, in caso di necessità.

2. DETTAGLI GARA

La gara sarà suddivisa in due categorie distinte per dare equa possibilità ai partecipanti di esibirsi e vincere numerosi premi:

- Categoria **ESORDIENTI** (riservata esclusivamente a chi non ha mai vinto un premio)
- Categoria **VETERANI** (aperta a tutti, senza distinzioni)

I partecipanti potranno decidere liberamente a quale gara iscriversi; sarà poi la giuria a valutare se il candidato ha scelto la categoria corretta. Ci si potrà candidare per una sola categoria, la gara sarà unica ma i partecipanti verranno suddivisi per ordine di salita: prima ESORDIENTI, poi VETERANI.

Per garantire il rispetto delle tempistiche e il corretto svolgimento degli spettacoli programmati sul palco, le iscrizioni verranno accettate fino al raggiungimento del tempo limite complessivo previsto. Per tanto, la pre-iscrizione è facoltativa ma fortemente consigliata per non rischiare di rimanere fuori dalla gara.

3. COME PARTECIPARE

Per partecipare occorrerà rispettare i seguenti punti:

1. Pre-iscriversi online da questo link (facoltativo ma consigliato): [su questo link](#)
2. Compilare la liberatoria virtuale (obbligatoria per tutti i partecipanti): [su questo link](#)
3. Confermare la propria partecipazione (o iscriversi), nelle seguenti fasce orarie:
 - **GIO, VEN, SAB** 12:00 - 18:00
 - **DOM** 11:00 - 12:30
4. In fase di conferma iscrizione verrà richiesto al candidato di consegnare la propria **traccia audio in formato mp3 su pendrive**. Per motivi tecnici/logistici non verranno accettate tracce audio su cellulare, né inviate tramite email e non potrà essere scaricata nessuna traccia audio online sul momento.

La traccia audio è facoltativa ma fortemente consigliata. Se non si dispone di una traccia audio la regia inserirà un audio random dal proprio repertorio (si accetteranno richieste che verranno assecondate solo se la traccia audio desiderata è già parte del repertorio della regia).

Visto che il palco sarà munito di video-wall 16:9, sarà possibile presentare, in fase di conferma, **un video con traccia audio integrata in formato mp4** (facoltativo ma fortemente consigliato). La traccia audio e/o video dovrà essere già tagliata secondo le tempistiche concesse (vedi paragrafo successivo); altrimenti verrà interrotta dalla regia.

Eventuali **foto di work in progress** (facoltative) dovranno essere consegnate già stampate in fase di conferma iscrizione e non verranno restituite.

4. TEMPISTICHE

- **Singoli:** max 1,5 minuti
- **Coppie:** max 2 minuti
- **Gruppi da 3 in su:** max 3 minuti

5. PREMI PRINCIPALI

Tutti i premi verranno influenzati dal giudizio del pubblico che potrà votare nelle modalità espresse nel punto 7 di questo Regolamento.

Ecco i premi principali con il relativo montepremi, suddivisi nelle 2 categorie:

CATEGORIA ESORDIENTI

montepremi 1.000€

- **1° posto:** premio dal valore di 500€ (*)
- **2° posto:** premio dal valore di 300€ (*)
- **3° posto:** premio dal valore di 200€ (*)

CATEGORIA VETERANI

montepremi 2.000€

- **Over the Top:** premio dal valore di 1.000€ (**)
- **2° posto:** premio dal valore di 600€ (*)
- **3° posto:** premio dal valore di 400€ (*)

6. ALTRI PREMI

Questi premi potranno essere assegnati a scelta fra le due categorie ESORDIENTI e VETERANI.

- **Miglior Esibizione:** premio dal valore di 200€ (*)
- **Miglior Gruppo:** premio dal valore di 200€ (*)
- **Miglior Videogioco:** premio dal valore di 200€ (*)
- **Premio Pubblico:** (solo voto pubblico) premio dal valore di 200€ (*)
- **Premio Manga:** un buono spendibile in manga del valore di 200€ (non convertibile)

NOTE IMPORTANTI

(*) Premio a scelta fra: un buono spendibile presso gli espositori della manifestazione o un buono Amazon di pari valore.

() Premio a scelta fra:** un viaggio in Giappone, un buono spendibile presso gli espositori della manifestazione o un buono Amazon di pari valore.

7. VOTO DEL PUBBLICO

Per la prima volta il pubblico verrà coinvolto nella scelta dei vincitori tramite un voto assegnato utilizzando il biglietto della manifestazione (non sarà concesso auto votarsi).

Ai cosplayers che verranno a confermare la loro iscrizione **dal giovedì al sabato** verrà assegnato **un numero che potranno esibire durante tutta la loro permanenza in fiera in cosplay**, in modo da raccogliere quanti più voti possibili dal pubblico.

Per esprimere la loro preferenza, i possessori di titolo d'accesso dovranno recarsi allo stand Ready Cosplay comunicando il numero del cosplayer che desiderano votare, una sola volta, esibendo il biglietto (che verrà obliterato).

Sabato sera, al termine della votazione del pubblico, **verrà stilata una graduatoria dei cosplayers più votati** che verrà consegnata alla giuria, il giorno successivo.

Il primo classificato della lista si aggiudicherà automaticamente il **"Premio Pubblico (*)"**

(annunciato in occasione delle premiazioni del cosplay contest) inoltre, tale lista verrà tenuta in considerazione dalla giuria con priorità durante la fase di assegnazione dei premi.

8. GIURIA

La giuria sarà composta da ospiti del settore: cosplayer veterani, italiani e internazionali che voteranno secondo la loro esperienza e il loro gusto. Le decisioni della giuria sono libere e inappellabili.

COMPONENTI DELLA GIURIA:



LEON CHIRO



ELIZABETH RAGE



ALESSIO MANNINO



CRISTAL LIGHT



ANNA RITA ARTALE

Nell'esprimere la loro preferenza, i giurati dovranno tenere conto del voto espresso dal pubblico dando priorità alla graduatoria (lista) che gli verrà consegnata prima dell'inizio della gara.

9. PALCO E SCENOGRAFIE

È vietato utilizzare come componenti del costume parti in metallo affilate, appuntite e taglienti, di qualsiasi misura, che possano essere classificate come armi proprie e/o improprie ai sensi delle leggi vigenti.

Sono ammesse scenografie, purché il loro allestimento sia veloce. Gli addetti al palco, facenti parte dello staff, saranno le uniche persone autorizzate al trasporto delle scenografie sul palco insieme ai componenti del gruppo e/o al singolo che dovrà effettuare l'esibizione.

Sul palco sono vietati: acqua, materiali pirotecnici, fumogeni o materiali che possano danneggiare la struttura o impedire/rallentare il corretto svolgimento della gara. E' vietato far salire animali, specie se di grande stazza e non muniti di guinzaglio.

L'organizzazione di **Ready Cosplay** ed **EXPO comics&games** declina ogni responsabilità di danni a cose e persone causati dai partecipanti della gara o terzi aiutanti.

10. USO DEI CAMERINI

L'uso dei camerini sarà riservato ai cosplayer iscritti alla gara. Si fa presente che questi non saranno custoditi. Verrà altresì allestita un'area guardaroba dove chiunque potrà lasciare oggetti e altro materiale custodito, pagando un piccolo contributo.

11. LINK UTILI

Per qualsiasi dubbio o domanda è possibile contattare la pagina ufficiale dell'evento su questo link: <https://www.facebook.com/expocg> o contattare l'organizzazione di [Ready Cosplay & Animazione](#)



UN'ORGANIZZAZIONE

